

Nazwa kwalifikacji:	Wykonywanie i realizacja projektów multimedialnych
Oznaczenie kwalifikacji:	A.25
Numer zadania:	01
Kod arkusza:	A.25-01-18.06
Lp.	Elementy podlegające ocenie/kryteria oceny
R.1	Rezultat 1: Logo
R.1.1	Logo zostało zapisane pod nazwą <i>logo_wektorowe_PESEL</i> w formacie grafiki wektorowej z możliwością edycji poszczególnych obiektów
R.1.2	Prostokąt wykorzystany w projekcie logo ma zaokrąglone narożniki
R.1.3	Rozmieszczenie i wielkość elementów oraz proporcje obiektów są zgodne ze wzorem logo
R.1.4	W projekcie logo został wykorzystany kolor błękitny RGB (111, 201, 235) (ocena na podstawie pliku <i>logo_wektorowe_PESEL</i>) (z dokładnością ± 1)
R.1.5	W projekcie logo został wykorzystany kolor biały RGB (255, 255, 255) (ocena na podstawie pliku <i>logo_wektorowe_PESEL</i>) (z dokładnością ± 1)
R.1.6	Napis <i>USŁUGI IT</i> wykonano wersalikami (ocena na podstawie pliku <i>logo_wektorowe_PESEL</i>)
R.1.7	Napis wyedytowano fontem <i>Arial Bold</i> , kursywą (ocena na podstawie pliku <i>logo_wektorowe_PESEL</i>)
R.1.8	Logo zostało zapisane w trybie koloru RGB, w pliku <i>logo_rastrowe_PESEL.png</i> (ocena na podstawie pliku o nazwie <i>logo_rastrowe_PESEL.png</i>)
R.1.9	Pliki <i>logo_wektorowe_PESEL</i> i <i>logo_rastrowe_PESEL</i> zostały zapisane w folderze <i>PESEL</i> i nagrane na płytę CD
R.2	Rezultat 2: Grafika z folderu <i>IKONY_PESEL</i>
R.2.1	Pliki z ikonami zapisano w folderze <i>IKONY_PESEL</i> umieszczonym w folderze <i>PESEL</i>
R.2.2	Folder <i>IKONY_PESEL</i> zawiera tylko 8 plików o nazwach: <i>01środowisko serwerowe</i> , <i>02środowisko użytkownika</i> , <i>03helpdesc</i> , <i>04sieci</i> , <i>05bazy danych</i> , <i>06bezpieczeństwo systemów</i> , <i>07bezpieczeństwo informacji</i> , <i>08usługi w chmurze</i>)
R.2.3	Pliki z ikonami zapisano w formacie PNG w trybie koloru RGB
R.3	Rezultat 3: Plik <i>baner1_PESEL.png</i>
<i>Rezultat oceniany na podstawie pliku <i>baner1_PESEL .png</i></i>	
R.3.1	Baner ma wymiary 750x100 pikseli
R.3.2	Logo z pliku <i>logo_rastrowe_PESEL.png</i> umieszczone jest z lewej strony baneru
R.3.3	Logo nie wykracza poza pole o wielkości 230x100 pikseli (mierzone od lewej krawędzi baneru)
R.3.4	Grafika z pliku <i>it.jpg</i> umieszczona z prawej strony baneru
R.3.5	Grafika z pliku <i>it.jpg</i> ma wielkość 520x100 pikseli
R.3.6	Napis o treści <i>PRZYWRÓĆ DANE W KILKA MINUT!</i> wykonano krojem pisma <i>Tahoma Bold</i>
R.3.7	Napis <i>PRZYWRÓĆ DANE W KILKA MINUT!</i> zapisano wersalikami
R.3.8	Napis wykonany jest kolorem RGB (102, 204, 255), a obrys napisu kolorem RGB (255, 255, 255) (z dokładnością ± 1)
R.3.9	Plik zapisano w rozdzielczości 72 ppi lub 96 ppi
R.3.10	Baner zapisano w folderze <i>PESEL</i> w trybie koloru RGB w pliku <i>baner1_PESEL.png</i>
R.4	Rezultat 4: Plik <i>baner2_PESEL.psd</i>, <i>baner2_PESEL.gif</i>
<i>Rezultat oceniany na podstawie plików <i>baner2_PESEL.psd</i> lub <i>baner2_PESEL.gif</i></i>	
R.4.1	Baner ma wymiary 468x240 pikseli
R.4.2	Tło składa się z czterech jednakowej wielkości prostokątów
R.4.3	Kolory prostokątów to: błękitny - RGB (102, 255, 255) i żółty - RGB (255, 255, 153) (z dokładnością ± 1)
R.4.4	Baner zawiera 8 ikon zgodnych ze wzorem
R.4.5	Ikony i barwne prostokąty rozmieszczone są zgodnie ze wzorem baneru

R.4.6	Wszystkie napisy są wyedytowane fontem <i>Tahoma</i> , 14 pkt., wersalikami o barwie RGB (0, 0, 102) (z dokładnością ± 1)
R.4.7	Treść i usytuowanie napisów są zgodne ze wzorem baneru (uwzględnić wyrównanie napisów do lewej)
R.4.8	Baner zapisano w folderze <i>PESEL</i> w trybie koloru <i>RGB</i> w pliku <i>baner2_PESEL.psd</i> z zachowaniem warstw
R.4.9	Animowany baner zapisano w folderze <i>PESEL</i> w trybie koloru <i>RGB</i> w pliku <i>baner2_PESEL.gif</i>
R.4.10	Pliki zapisano w rozdzielczości 72 ppi lub 96 ppi
R.5	Rezultat 4: Przebieg animacji
<i>Rezultat oceniany na podstawie plików baner2_PESEL .psd lub baner2_PESEL .gif</i>	
R.5.1	Przez pierwszą sekundę animacji widać tylko białe tło
R.5.2	W drugiej, trzeciej, czwartej i piątej sekundzie animacji pojawiają się prostokąty (w kolejności od górnego - niebieskiego do dolnego - żółtego)
R.5.3	Począwszy od 6 sekundy w każdej kolejnej parzystej sekundzie animacji pojawiają się ikony.
R.5.4	Począwszy od 7 sekundy w każdej kolejnej nieparzystej sekundzie animacji pojawiają się napisy.
R.5.5	Pojawiające się obiekty graficzne i tekstowe pozostają widoczne do końca cyklu odtwarzania animacji
R.5.6	Czas trwania animacji wynosi więcej niż 20 sekund
R.5.7	Kolejność pojawiania się ikon jest zgodna ze wzorem i treścią zadania
R.5.8	Kolejność pojawiania się napisów jest zgodna ze wzorem i treścią zadania
R.5.9	Animacja odtwarzana jest jednokrotnie