

Nazwa kwalifikacji: **Realizacja projektów multimedialnych**

Oznaczenie kwalifikacji: **AU.28**

Numer zadania: **01**

Wersja arkusza: **SG**

Wypełnia zdający

Numer PESEL zdającego*

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Miejsce na naklejkę z numerem
PESEL i z kodem ośrodka

Czas trwania egzaminu: **180** minut.

AU.28-01-22.01-SG

EGZAMIN POTWIERDZAJĄCY KWALIFIKACJE W ZAWODZIE

Rok 2022

CZĘŚĆ PRAKTYCZNA

**PODSTAWA PROGRAMOWA
2017**

Instrukcja dla zdającego

1. Na pierwszej stronie arkusza egzaminacyjnego wpisz w oznaczonym miejscu swój numer PESEL i naklej naklejkę z numerem PESEL i z kodem ośrodka.
2. Na KARCIE OCENY w oznaczonym miejscu przyklej naklejkę z numerem PESEL oraz wpisz:
 - swój numer PESEL*,
 - oznaczenie kwalifikacji,
 - numer zadania,
 - numer stanowiska.
3. Sprawdź, czy arkusz egzaminacyjny zawiera 10 stron i nie zawiera błędów. Ewentualny brak stron lub inne usterki zgłoś przez podniesienie ręki przewodniczącemu zespołu nadzorującego.
4. Zapoznaj się z treścią zadania oraz stanowiskiem egzaminacyjnym. Masz na to 10 minut. Czas ten nie jest wliczany do czasu trwania egzaminu.
5. Czas rozpoczęcia i zakończenia pracy zapisze w widocznym miejscu przewodniczący zespołu nadzorującego.
6. Wykonaj samodzielnie zadanie egzaminacyjne. Przestrzegaj zasad bezpieczeństwa i organizacji pracy.
7. Po zakończeniu wykonania zadania pozostaw arkusz egzaminacyjny z rezultatami oraz KARTĘ OCENY na swoim stanowisku lub w miejscu wskazanym przez przewodniczącego zespołu nadzorującego.
8. Po uzyskaniu zgody zespołu nadzorującego możesz opuścić salę/miejsce przeprowadzania egzaminu.

Powodzenia!

* w przypadku braku numeru PESEL – seria i numer paszportu lub innego dokumentu potwierdzającego tożsamość

Zadanie egzaminacyjne

Wykonaj layout strony internetowej dla firmy HYDROGRAFIKA.

W tym celu:

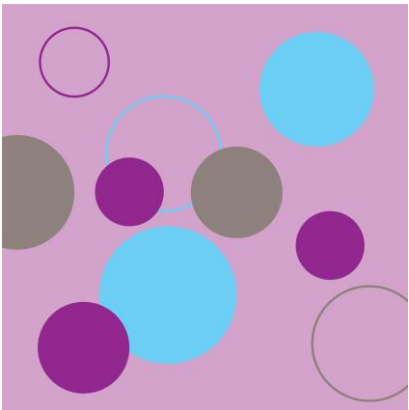

1. W programie do obróbki grafiki wektorowej zaprojektuj tekstury na podstawie *Wytycznych dotyczących tekstur* i zapisz je w folderze *tekstury_PESEL* w formacie PDF z możliwością edycji poszczególnych obiektów.
2. Wykorzystując pliki *baner_element01.jpg*, *drewno.jpg*, *krople.jpg*, *suszarka.tif* zamieszczone na pulpicie komputera w archiwum *AU.28_materialy_1.7z* zabezpieczonym hasłem **AU.28_prakt1** przygotuj obrazy przedstawiające wizualizację tekstur na suszarce do włosów oraz baner na stronę internetową. Sprawdź, czy folder *AU.28_materialy_1.7z* zawiera niezbędne pliki do wykonania zadania.
3. Wizualizacje tekstur zapisz w folderze *obrazy_PESEL* w formacie PNG z zachowaniem przezroczystości tła.
4. Projekt banera zapisz w pliku *baner_PESEL.psd* z zachowaniem warstw.
5. Na podstawie przygotowanych plików wykonaj layout strony internetowej i zapisz go w pliku *layout_PESEL.psd* z zachowaniem warstw.

Wszystkie rezultaty zadania wykonaj zgodnie z opisem technologicznym oraz załączonymi wzorami i zapisz na pulpicie komputera w folderze *PESEL* (*PESEL* to Twój numer PESEL).

Folder o nazwie *PESEL* nagraj na płytę CD, po uzyskaniu zgody przewodniczącego ZN sprawdź poprawność nagrania płyty. Sprawdzoną płytę CD podpisz swoim numerem PESEL.





Wytyczne dotyczące tekstur

- wymiary 300 × 300 mm,
- tryb koloru CMYK,
- rozdzielczość 300 ppi,
- tło w kolorze CMYK (15, 40, 0, 0),
- format zapisu PDF z możliwością edycji obiektów wektorowych,
- tekstury można odwzorować lub stworzyć własne, zgodnie z opisem w poniższej tabeli.

Nazwa pliku	tekstura01	tekstura02
Przykładowe tekstury		
Minimalna liczba elementów	- 3 koła - 3 okręgi	gwiazdy siedmioramienne: - 3 wypełnione, - 3 bez wypełnienia
	dowolny układ i wielkość elementów	
Kolory elementów	CMYK (50, 0, 0, 0) CMYK (50, 100, 0, 0) CMYK (50, 50, 50, 0) każdy kolor powinien wystąpić w teksturze	CMYK (80, 80, 0, 0) CMYK (50, 0, 30, 0) CMYK (0, 0, 0, 50) każdy kolor powinien wystąpić w teksturze

Wytyczne dotyczące obrazów przedstawiających wizualizację tekstur na suszarce do włosów

- wymiary obrazów: szerokość 500 pikseli, wysokość 600 pikseli,
- kompozycja centralna,
- tryb koloru RGB,
- rozdzielczość 72 ppi,
- format zapisu PNG z zachowaniem przezroczystości tła.

Nazwa pliku	Projekt	Wymagania
suszarka01		<ul style="list-style-type: none"> - należy wykorzystać pliki: <i>tekstura01.pdf</i> oraz <i>suszarka.tif</i>
suszarka02		<ul style="list-style-type: none"> - należy wykorzystać pliki <i>tekstura02.pdf</i> oraz <i>suszarka.tif</i>
suszarka03		<ul style="list-style-type: none"> - należy wykorzystać pliki <i>drewno.jpg</i> oraz <i>suszarka.tif</i> - obraz z pliku <i>drewno.jpg</i> należy wyedytować w odcieniach koloru brązowego
suszarka04		<ul style="list-style-type: none"> - należy wykorzystać pliki: <i>krople.jpg</i> oraz <i>suszarka.tif</i> - obraz <i>krople.jpg</i> należy wyedytować w odcieniach koloru zielonego

Wytyczne dotyczące banera



- wymiary: szerokość 1020 pikseli, wysokość 200 pikseli,
- tryb koloru: RGB,
- rozdzielczość: 72 ppi,
- format zapisu: PSD z zachowaniem warstw, nazwa pliku: *baner_PESEL*,
- tło w kolorze: #FFFFFF,
- w lewej części banera obraz z pliku: *baner_element01.jpg*,
- parametry napisu HYDROGRAFIKA:
 - o krój pisma: Verdana Bold Italic, wielkość: 100 pkt, kolor #146494,
- efekty dodane do napisu HYDROGRAFIKA:
 - o blask zewnętrzny oraz faza/faseta i płaskorzeźba o dowolnych ustawieniach,
 - o odbicie lustrzane.

Baner powinien być zgodny z zamieszczonym wzorem.

Wytyczne dotyczące layoutu

o nas

oferta

galeria

cennik

kontakt



- wymiary: szerokość 1020, wysokość 800 pikseli,
- tryb koloru: RGB,
- rozdzielczość: 72 ppi,
- format zapisu: PSD z zachowaniem warstw, nazwa pliku: *layout_PESEL*
- tło w kolorze: #FFFFFF,
- do górnej krawędzi layoutu przylega prostokąt o wymiarach 1020 × 80 pikseli w kolorze #146494,
- na płaszczyźnie niebieskiego prostokąta umieszczone w kolejności od lewej strony napisy:
o nas, oferta, galeria, cennik, kontakt,
- parametry napisów: Verdana Italic, wielkość: 16 pkt, kolor: #FFFFFF,
- pod prostokątem z menu umieszczony zaprojektowany baner,
- w dolnej części layoutu obrazy z plików, w kolejności od lewej strony: *suszarka01.png, suszarka02.png, suszarka03.png, suszarka04.png,*
- z lewej i prawej strony obrazów z suszarkami do włosów umieszczone dwie strzałki w kolorze #146494.

Layout powinien być zgodny z zamieszczonym wzorem.

Czas przeznaczony na wykonanie zadania wynosi 180 minut.

Ocenię podlegać będą 4 rezultaty:

- pliki z folderu *tekstury_PESEL* (*tekstura01.pdf*, *tekstura02.pdf*),
- pliki z folderu *obrazy_PESEL* (*suszarka01.png*, *suszarka02.png*, *suszarka03.png*, *suszarka04.png*),
- baner w pliku *baner_PESEL.psd*,
- layout z pliku *layout_PESEL.psd*.

www.EgzaminZawodowy.info

www.EgzaminZawodowy.info

