

**Arkusze zawiera informacje prawnie  
chronione do momentu rozpoczęcia egzaminu**

Układ graficzny © CKE 2018

**CKE** **CENTRALNA  
KOMISJA  
EGZAMINACYJNA**

Nazwa kwalifikacji: **Rejestracja i obróbka obrazu**

Oznaczenie kwalifikacji: **A.20**

Numer zadania: **03**

Wypełnia zdający

Miejsce na naklejkę z numerem  
PESEL i z kodem ośrodka

Numer PESEL zdającego\*

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

**A.20-03-19.01**

Czas trwania egzaminu: **180 minut**

**EGZAMIN POTWIERDZAJĄCY KWALIFIKACJE W ZAWODZIE  
Rok 2019  
CZEŚĆ PRAKTYCZNA**

**Instrukcja dla zdającego**

1. Na pierwszej stronie arkusza egzaminacyjnego wpisz w oznaczonym miejscu swój numer PESEL i naklej naklejkę z numerem PESEL i z kodem ośrodka.
2. Na KARCIE OCENY w oznaczonym miejscu przyklej naklejkę z numerem PESEL oraz wpisz:
  - swój numer PESEL\*,
  - oznaczenie kwalifikacji,
  - numer zadania,
  - numer stanowiska.
3. Sprawdź, czy arkusz egzaminacyjny zawiera 4 strony i nie zawiera błędów. Ewentualny brak stron lub inne usterki zgłoś przez podniesienie ręki przewodniczącemu zespołu nadzorującego.
4. Zapoznaj się z treścią zadania oraz stanowiskiem egzaminacyjnym. Masz na to 10 minut. Czas ten nie jest wliczany do czasu trwania egzaminu.
5. Czas rozpoczęcia i zakończenia pracy zapisze w widocznym miejscu przewodniczący zespołu nadzorującego.
6. Wykonaj samodzielnie zadanie egzaminacyjne. Przestrzegaj zasad bezpieczeństwa i organizacji pracy.
7. Po zakończeniu wykonania zadania pozostaw arkusz egzaminacyjny z rezultatami oraz KARTĘ OCENY na swoim stanowisku lub w miejscu wskazanym przez przewodniczącego zespołu nadzorującego.
8. Po uzyskaniu zgody zespołu nadzorującego możesz opuścić salę/miejsce przeprowadzania egzaminu.

***Powodzenia!***

\* w przypadku braku numeru PESEL – seria i numer paszportu lub innego dokumentu potwierdzającego tożsamość

## Zadanie egzaminacyjne

Przygotuj projekt okładki kalendarza według załączonej makiety. W tym celu wykonaj w atelier zdjęcie katalogowe piłki na białym tle, zastosuj oświetlenie bezcieniowe i zasady kompozycji centralnej uwzględniając efektywne wypełnienie kadru. Obraz zarejestruj w formacie JPEG.

Na pulpicie komputera utwórz folder o nazwie *PESEL* (*PESEL* to Twój numer PESEL). Do folderu przenieś zdjęcie piłki, które wybrałeś do dalszej obróbki, i nadaj mu nazwę *PESEL\_pilka*. Pracuj na kopii pliku.

Wykonaj projekt okładki kalendarza zgodnie z wytycznymi:

- parametry makiety: szerokość: 240 mm, wysokość: 180 mm, rozdzielczość: 300 ppi, tryb koloru: RGB, format zapisu: PSD z zachowaniem warstw,
- tło makiety w kolorze RGB (255, 255, 255),
- warstwa o nazwie *kształt* zawierająca dwa kształty różniące się wielkością o parametrach: kolor wypełnienia RGB (0, 255, 0), kontur o szerokości 4 piksele w kolorze grafitowym, z efektem fazy i płaskorzeźby, usytuowanie i wielkość kształtów zgodnie z makietą,
- ramka w kolorze szarym o wymiarach 240 x 180 mm i szerokości 10 mm wypełniona fragmentami sfotografowanej piłki,
- dolna części ramki poszerzona i tworzy pole o powierzchni 240 x 50 mm,
- parametry napisów:
  - 2019: *Times New Roman Bold* lub *Times New Roman pogrubiony*, 200 pkt, styl warstwy: faseta/faza i płaskorzeźba, wypełniony kolorem i wzorem piłki, na której jest umieszczony,
  - *PRODUCENT PIŁEK ZAPACHOWYCH, UL. KOLISTA 7, 99-150 BIAŁA GÓRA, TEL. 555 -333-444, WWW.WANILIA.EU*: *Arial Bold* lub *Arial pogrubiony*, 20 pkt, kolor biały, tekst w układzie blokowym,
  - numer PESEL umieszczony w prawym górnym rogu makiety w obszarze szarej ramki wyedytowany fontem *Arial Bold* lub *Arial pogrubiony*, 20 pkt, kolor biały,
- grupa warstw o nazwie *teksty* utworzona ze wszystkich warstw tekstowych,
- piłka wyselekcjonowana z pliku *PESEL\_pilka*, umieszczona z prawej strony makiety w kolorze niebieskim o średnicy 70 mm, na warstwie o nazwie *piłka niebieska*,
- trzy kopie wyselekcjonowanej piłki o średnicy 70 mm w kolorze czerwonym, zielonym i żółtym umieszczone na warstwach o nazwach *piłka czerwona*, *piłka zielona*, *piłka żółta*, usytuowane zgodnie z makietą,
- zanikające, o zmniejszonym kryciu odbicie lustrzane dodane do każdej piłki, umieszczone na warstwach o nazwach *czerwona odbicie*, *zielona odbicie*, *żółta odbicie*, *niebieska odbicie*, usytuowane zgodnie z makietą,
- grupa warstw o nazwie 2019 utworzona ze wszystkich piłek wraz z odbiciem o średnicy 70 mm znajdujących się w ramce,
- kompozycja minimum 7 piłek o małej średnicy oraz różnej wielkości, barwie i kryciu zgrupowanych w prawym dolnym rogu makiety w dowolnym układzie.

Wynik pracy zapisz w folderze *PESEL* pod nazwą *PESEL\_makieta* w formacie PSD w trybie koloru RGB.

Projekt okładki umieść symetrycznie na arkuszu A4 i zapisz wersję do wydruku w trybie koloru CMYK w folderze *PESEL* w pliku *PESEL\_makieta.jpg*.

Folder o nazwie *PESEL* zapisz na płytę CD, zgłoś przez podniesienie ręki gotowość do sprawdzenia nagrania, a po uzyskaniu zgody przewodniczącego ZN sprawdź poprawność nagrania płyty. Sprawdzoną płytę CD podpisz swoim numerem PESEL.

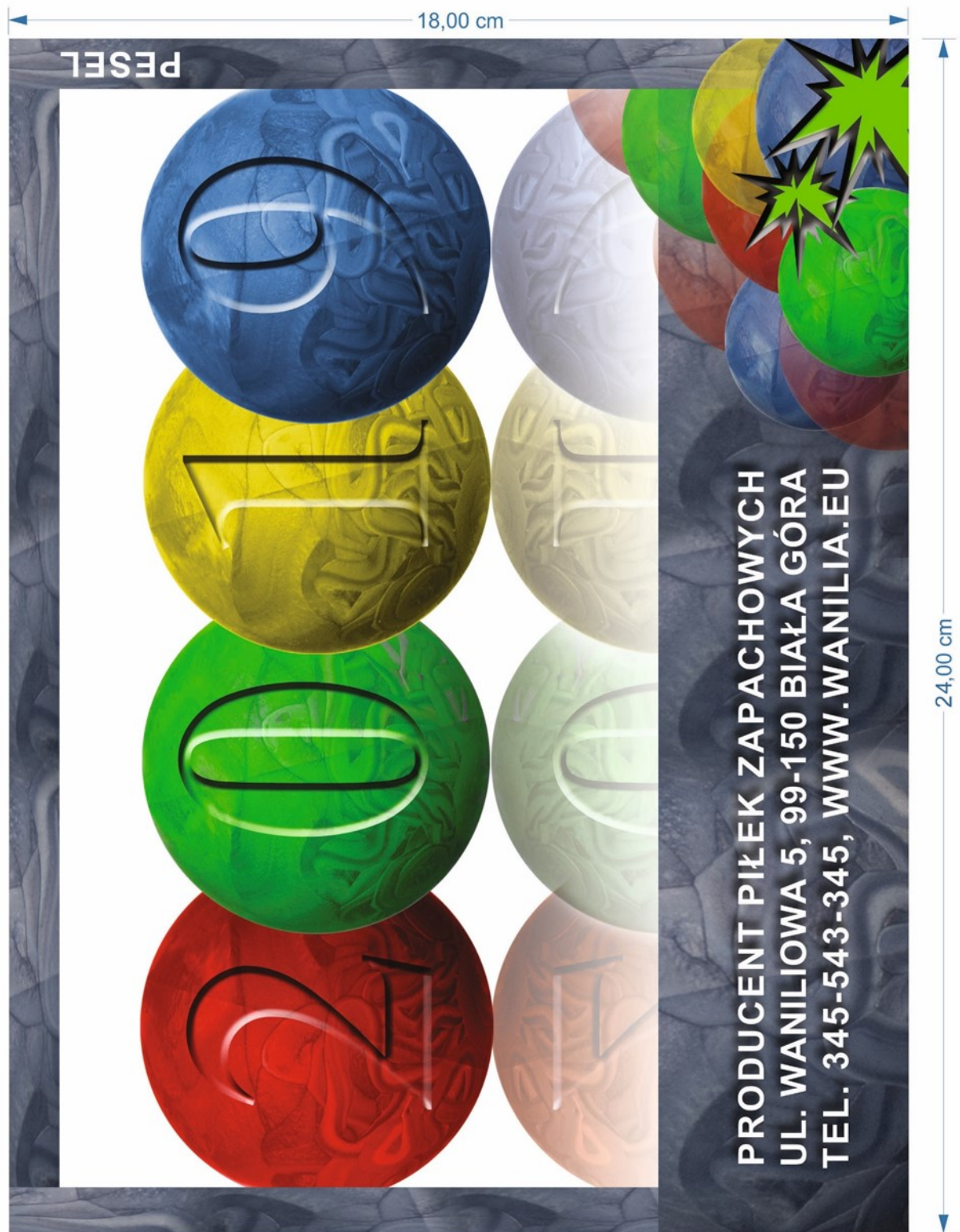
Wydrukuj makietę z pliku *PESEL\_makieta.jpg* z jakością fotograficzną, wyśrodkowaną na arkuszu A4 ze stanowiska podłączonego do drukarki (wykorzystując płytę CD).

Dopuszczalna jest jedna korekta wydruku.

**Czas przeznaczony na wykonanie zadania wynosi 180 minut.**

**Ocenić będą 4 rezultaty:**

- zdjęcie piłki w pliku *PESEL\_piłka*,
- projekt okładki w pliku *PESEL\_makieta.psd*,
- projekt okładki do wydruku w pliku *PESEL\_makieta.jpg*
- wydruk z pliku *PESEL\_makieta.jpg*.



[www.EgzaminZawodowy.info](https://www.EgzaminZawodowy.info)

[www.EgzaminZawodowy.info](https://www.EgzaminZawodowy.info)

[www.EgzaminZawodowy.info](https://www.EgzaminZawodowy.info)

