

Nazwa kwalifikacji: **Realizacja projektów multimedialnych**

Oznaczenie kwalifikacji: **AU.28**

Numer zadania: **02**

Wersja arkusza: **SG**

Wypełnia zdający

Numer PESEL zdającego*

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Miejsce na naklejkę z numerem
PESEL i z kodem ośrodka

Czas trwania egzaminu: **180** minut.

AU.28-02-22.06-SG

EGZAMIN POTWIERDZAJĄCY KWALIFIKACJE W ZAWODZIE

Rok 2022

CZĘŚĆ PRAKTYCZNA

**PODSTAWA PROGRAMOWA
2017**

Instrukcja dla zdającego

1. Na pierwszej stronie arkusza egzaminacyjnego wpisz w oznaczonym miejscu swój numer PESEL i naklej naklejkę z numerem PESEL i z kodem ośrodka.
2. Na KARCIE OCENY w oznaczonym miejscu przyklej naklejkę z numerem PESEL oraz wpisz:
 - swój numer PESEL*,
 - oznaczenie kwalifikacji,
 - numer zadania,
 - numer stanowiska.
3. Sprawdź, czy arkusz egzaminacyjny zawiera 5 stron i nie zawiera błędów. Ewentualny brak stron lub inne usterki zgłoś przez podniesienie ręki przewodniczącemu zespołu nadzorującego.
4. Zapoznaj się z treścią zadania oraz stanowiskiem egzaminacyjnym. Masz na to 10 minut. Czas ten nie jest wliczany do czasu trwania egzaminu.
5. Czas rozpoczęcia i zakończenia pracy zapisze w widocznym miejscu przewodniczący zespołu nadzorującego.
6. Wykonaj samodzielnie zadanie egzaminacyjne. Przestrzegaj zasad bezpieczeństwa i organizacji pracy.
7. Po zakończeniu wykonania zadania pozostaw arkusz egzaminacyjny z rezultatami oraz KARTĘ OCENY na swoim stanowisku lub w miejscu wskazanym przez przewodniczącego zespołu nadzorującego.
8. Po uzyskaniu zgody zespołu nadzorującego możesz opuścić salę/miejsce przeprowadzania egzaminu.

Powodzenia!

* w przypadku braku numeru PESEL – seria i numer paszportu lub innego dokumentu potwierdzającego tożsamość

Zadanie egzaminacyjne

Przygotuj layout strony internetowej oraz 5 sekundowy animowany baner do wyświetlania na tej stronie. Elementy graficzne do projektów, layout strony internetowej oraz baner wykonaj zgodnie ze szkicami i z opisem technologicznym.

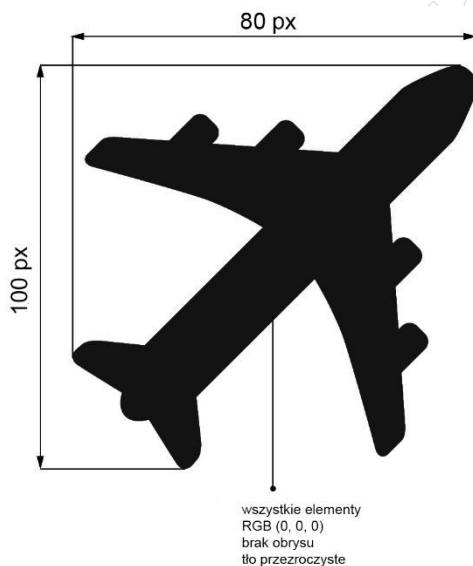
Bitmapy potrzebne do wykonania zadania są umieszczone na pulpicie komputera w skompresowanym folderze *AU.28_02_materiały* zabezpieczonym hasłem **Londyn**

W folderze *e_traveller_PESEL* (PESEL to Twój PESEL) na pulpicie komputera zamieść:

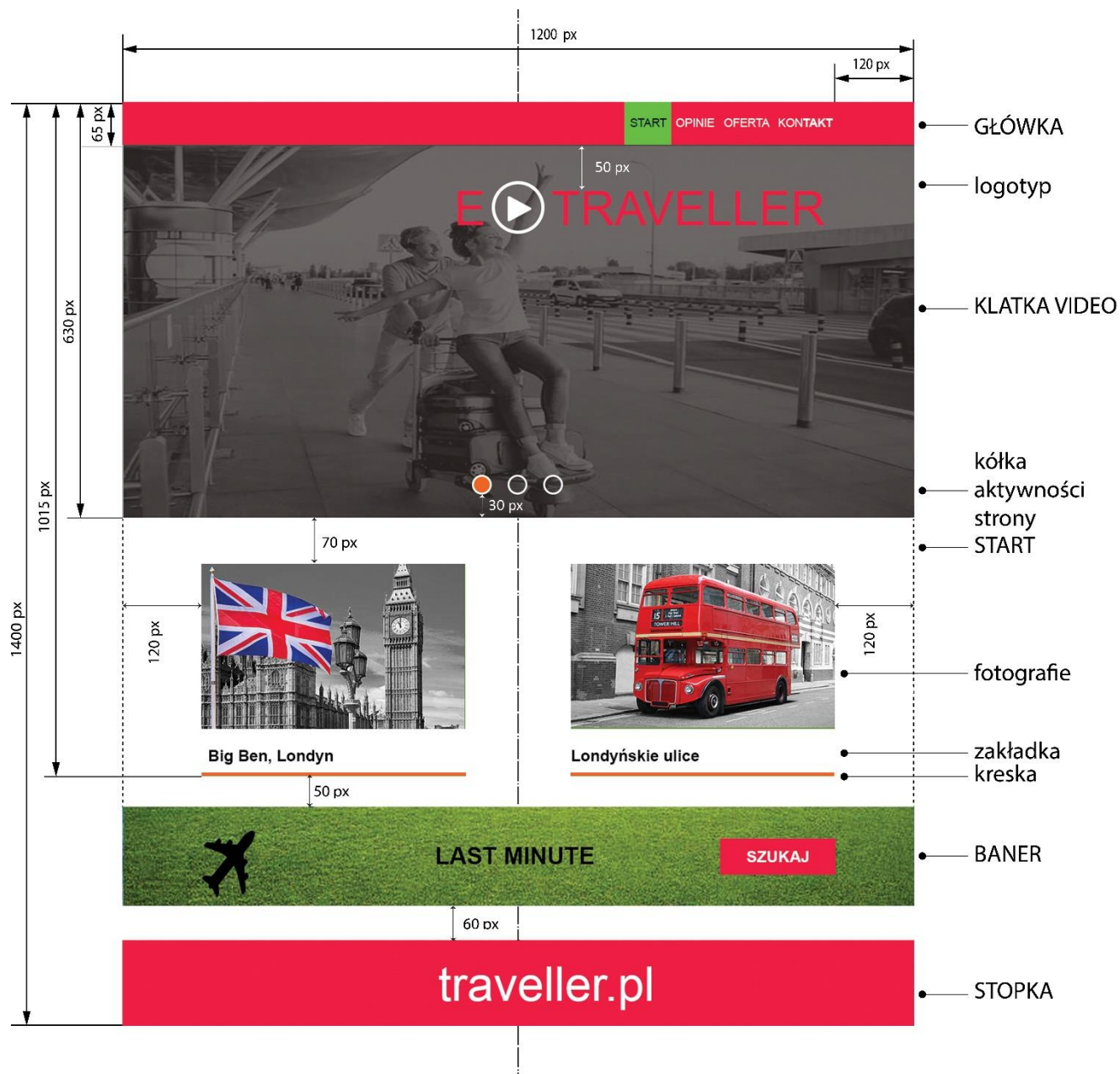
- wersję otwartą PSD z zachowanymi warstwami layoutu strony internetowej (pod nazwą *e_traveller_layout*)
- wersję otwartą PSD z zachowanymi warstwami baneru (pod nazwą *e_traveller_baner*) oraz animowany baner jako plik GIF,
- przygotowane bitmapy *flaga.jpg*, *autobus.jpg*,
- *logo* jako plik wektorowy i PNG pod nazwą *e_traveller_logo*.

Folder *e_traveller_PESEL* nagraj na płytę CD, sprawdź poprawność nagrania. Płytę opisz swoim numerem PESEL.

Szkic logo



Szkic layoutu strony internetowej



Opis layoutu strony internetowej

GŁÓWKA

Tło: RGB (245, 20, 65), zielony prostokąt 70 × 65 px, kolor RGB (45, 240, 35), Teksty Arial Regular, 18 punktów, RGB (255, 255, 255), kolor: OPINIE, OFERTA, KONTAKT – RGB (255, 255, 255), START – RGB (0, 0, 0)

KLATKA VIDEO

Fotografia *klatka* – wykadrowana i dostosowana do wielkości klatki zgodnie ze szkicem, przekonwertowana do skali szarości (dopasowanie – czarno-biały), krycie 70%.

Logotyp - litery Arial Regular 72 punkty, RGB (245, 20, 65), znak video RGB (255, 255, 255), elementy logotypu mają położenie zgodne ze szkicem.

Kółka aktywności strony - trzy kółka 30 × 30 px, obrys 3 px, RGB (255, 255, 255), pierwsze kółko wypełnienie RGB (240, 100, 35), położenie zgodne ze szkicem.

START

Fotografie – *flaga, autobus* – wymiary 400 x 250 px, główne motywy pozostawione w kolorze, tło achromatyczne, położenie zgodne ze szkicem.



Zakładka – tekst Arial Bold 24 punkty, RGB (0, 0, 0). Położenie zgodne ze szkicem.

Kreska – 400 × 6 px, RGB (240, 100, 35). Położenie zgodne ze szkicem.

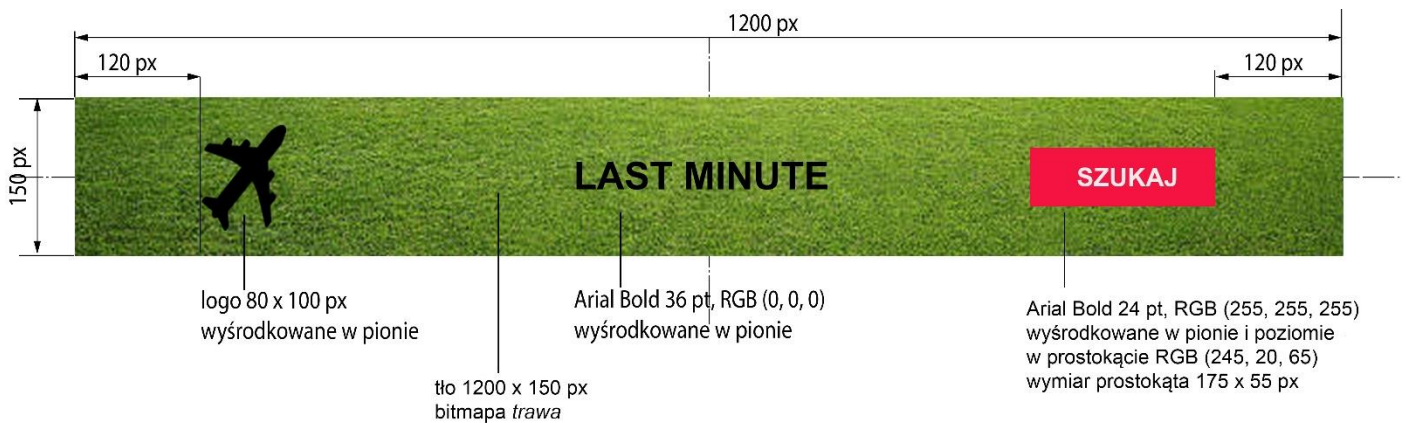
BANER

1200 × 150 px. Położenie zgodne ze szkicem.

STOPKA

1200 × 125 px, tło RGB (245, 20, 65), tekst traveller.pl – Arial Regular 72 punkty, RGB (255, 255, 255), wyśrodkowane w pionie i poziomie.

Szkic banera



Opis projektu

Dokument programu Adobe Photoshop 1200 x 150 pikseli, tryb koloru RGB.
Rozdzielczość dokumentu 72 ppi.
Czas trwania animacji 5 s \pm 0,5.
Szybkość odtwarzania 30 kl./s.
Animacja odtwarzana w pętli.
Zaprojektowane logo na banerze musi mieć zachowaną przezroczystość tła.

Opis przebiegu animacji

1. Bitmapa *trawa* widoczna ze 100% kryciem przez cały czas trwania animacji;
2. *Logo*: widoczne ze 100% kryciem przez cały czas trwania animacji;
3. Tekst LAST MINUTE: widoczny ze 100% kryciem przez cały czas trwania animacji;
4. Prostokąt RGB (245, 20, 65) i tekst SZUKAJ: 2 – 3 s pojawiają się w sposób płynny w zakresie krycia od 0% do 100% w miejscu wskazanym na szkicu. Prostokąt RGB (245, 20, 65) widoczny z kryciem 100% do końca trwania animacji;
5. Tekst SZUKAJ: 3 – 4 s zanika w sposób płynny w zakresie krycia od 100% do 0%;
6. Tekst SZUKAJ: 4 – 5 s pojawia się w sposób płynny w zakresie krycia od 0% do 100% w miejscu wskazanym na szkicu.

Czas na wykonanie zadania wynosi 180 minut.

Ocenie będzie podlegać 5 rezultatów:

- elementy graficzne do wykonania projektów,
- layout strony internetowej,
- projekt banera,
- przebieg animacji banera,
- skatalogowane materiały graficzne.

www.EgzaminZawodowy.info

www.EgzaminZawodowy.info

