

**Arkusz zawiera informacje prawnie
chronione do momentu rozpoczęcia egzaminu**

Układ graficzny © CKE 2019



Nazwa kwalifikacji: **Wykonywanie i realizacja projektów multimedialnych**

Oznaczenie kwalifikacji: **A.25**

Numer zadania: **02**

Wersja arkusza: **SG**

Wypełnia zdający

Numer PESEL zdającego*

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Miejsce na naklejkę z numerem
PESEL i z kodem ośrodka

A.25-02-20.01-SG

Czas trwania egzaminu: **180 minut**

EGZAMIN POTWIERDZAJĄCY KWALIFIKACJE W ZAWODZIE

Rok 2020

CZĘŚĆ PRAKTYCZNA

**PODSTAWA PROGRAMOWA
2012**

Instrukcja dla zdającego

1. Na pierwszej stronie arkusza egzaminacyjnego wpisz w oznaczonym miejscu swój numer PESEL i naklej naklejkę z numerem PESEL i z kodem ośrodka.
2. Na KARCIE OCENY w oznaczonym miejscu przyklej naklejkę z numerem PESEL oraz wpisz:
 - swój numer PESEL*,
 - oznaczenie kwalifikacji,
 - numer zadania,
 - numer stanowiska.
3. Sprawdź, czy arkusz egzaminacyjny zawiera 5 stron i nie zawiera błędów. Ewentualny brak stron lub inne usterki zgłoś przez podniesienie ręki przewodniczącemu zespołu nadzorującego.
4. Zapoznaj się z treścią zadania oraz stanowiskiem egzaminacyjnym. Masz na to 10 minut. Czas ten nie jest wliczany do czasu trwania egzaminu.
5. Czas rozpoczęcia i zakończenia pracy zapisze w widocznym miejscu przewodniczący zespołu nadzorującego.
6. Wykonaj samodzielnie zadanie egzaminacyjne. Przestrzegaj zasad bezpieczeństwa i organizacji pracy.
7. Po zakończeniu wykonania zadania pozostaw arkusz egzaminacyjny z rezultatami oraz KARTĘ OCENY na swoim stanowisku lub w miejscu wskazanym przez przewodniczącego zespołu nadzorującego.
8. Po uzyskaniu zgody zespołu nadzorującego możesz opuścić salę/miejsce przeprowadzania egzaminu.

Powodzenia!

* w przypadku braku numeru PESEL – seria i numer paszportu lub innego dokumentu potwierdzającego tożsamość

Zadanie egzaminacyjne

Wykonaj logo według załączonego wzoru oraz animowany baner internetowy dla firmy PIKSEL POKOJE ZAGADEK.

W tym celu:

1. W programie do obróbki grafiki wektorowej odwzoruj logo zgodnie z rysunkiem 1.
2. Logo wektorowe zapisz w folderze PESEL pod nazwą *PESEL_logo* w trybie barwnym CMYK i rozdzielczości 300 ppi w formacie PDF z możliwością edycji poszczególnych obiektów.
3. Logo wektorowe zapisz w formacie grafiki rastrowej JPEG pod nazwą *PESEL_logo* w trybie barwnym RGB i rozdzielczości 72 ppi, w folderze *PESEL_materiały_do_animacji*.
4. W programie Adobe Photoshop wykonaj animowany baner internetowy zgodnie z rysunkiem 3 oraz opisem technologicznym i zapisz jego projekt w formacie PSD z zachowaniem warstw pod nazwą *baner_PESEL* oraz wersję do internetu w formacie GIF pod nazwą *baner_PESEL*.

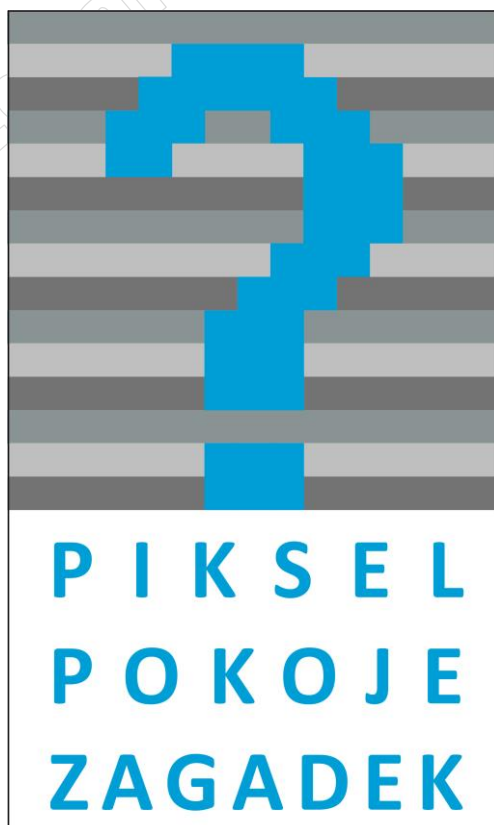
Na pulpicie komputera utwórz folder *PESEL* (*PESEL* to Twój Numer PESEL) i umieść w nim pliki oraz foldery o nazwach:

- *PESEL_logo.pdf*,
- folder *PESEL_materiały_do_animacji* z plikiem *PESEL_logo.jpg*,
- *baner_PESEL.psd*,
- *baner_PESEL.gif*.

Folder o nazwie *PESEL* nagraj na płytę CD, sprawdź poprawność nagrania, płytę CD opisz swoim numerem PESEL.

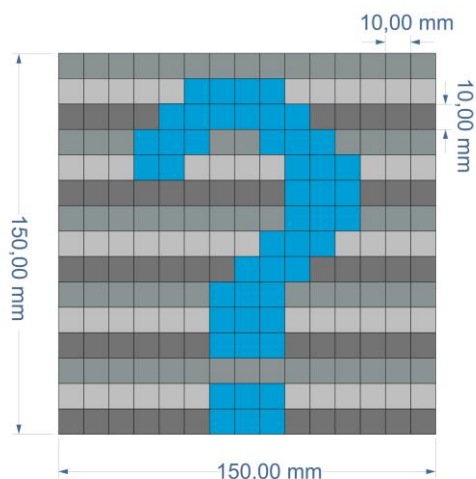
Wymagania dla logo

- logo należy wykonać zgodnie z rysunkiem 1 i opisem technologicznym,



Rysunek 1. Wzór logo

- szerokość 150 mm, wysokość 250 mm
- tryb barwny CMYK
- rozdzielczość 300 ppi
- tło w kolorze CMYK (0, 0, 0, 0)
- 15 prostokątów umieszczonych w styku na białym tle o parametrach:
 - szerokość 150 mm, wysokość 10 mm, w kolorach występujących na zmianę:
 - średni szary CMYK (40, 20, 20, 20)
 - jasnoszary CMYK (0, 0, 0, 30)
 - ciemnoszary CMYK (0, 0, 0, 70)
 w układzie zgodnym ze wzorem logo (Rysunek 1.)
- parametry napisu *PIKSEL POKOJE ZAGADEK*: krój pisma Calibri pogrubiona lub Calibri Bold, 75 pkt, kolor CMYK (100, 0, 0, 0), tekst wyjustowany
- znak zapytania w kolorze CMYK (100, 0, 0, 0) utworzony z kwadratowych modułów o rozmiarze 10 x 10 mm, zgodnie z rysunkiem 2.



Rysunek 2. Siatka pomocnicza do wykonania znaku graficznego

- znak zapytania wykonany z kwadratowych modułów:

Rząd w siatce pomocniczej (licząc od góry)	Kwadratowy moduł tworzący znak (licząc od lewej strony siatki pomocniczej)
drugi	6, 7, 8, 9
trzeci	5, 6, 7, 8, 9, 10
czwarty	4, 5, 6, 9, 10, 11
piąty	4, 5, 10, 11, 12
szósty, siódmy	10, 11, 12
ósmy	9, 10, 11,
dziewiąty	8, 9, 10
dziesiąty, jedenasty, dwunasty, czternasty, piętnasty	7, 8, 9

Wymagania dla logo do wykonania animacji

- logo wektorowe zapisz w folderze *PESEL_materiały_do_animacji* w pliku o nazwie *PESEL_logo* w formacie grafiki rastrowej o następujących parametrach:
 - format zapisu JPEG,
 - tryb barwny RGB,
 - rozdzielczość 72 ppi,
 - rozmiar 60x100 pikseli.

Wymagania dla banera

- baner należy wykonać zgodnie z rysunkiem 3 i opisem technologicznym:



Rysunek 3. Wzór banera

- tryb barwny RGB,
- rozdzielczość 72 ppi,
- tło w kolorze RGB (255, 255, 255),
- logo z pliku *PESEL_logo.jpg* umieszczone w lewej części banera,
- w środkowej części banera, 40 pikseli od górnej jego krawędzi umieszczone trzy prostokąty o parametrach: szerokość 230 pikseli, wysokość 30 pikseli, w kolorystyce od lewej strony: RGB (255, 255, 0), RGB (190, 190, 190), RGB (255, 255, 0),
- w dolnej części banera umieszczone dwa prostokąty w kolejności od lewej strony:
 - prostokąt o parametrach: szerokość 320 pikseli, wysokość 30 pikseli, kolor RGB (190, 190, 190),
 - prostokąt o parametrach: szerokość 370 pikseli, wysokość 30 pikseli, kolor RGB (255, 255, 0),
- pięć trójkątów w kolorze RGB (255, 255, 255) z dodanym stylem warstwy faseta/faza i płaskorzeźba o dowolnych parametrach,
- parametry tekstów:
 - *POKOJE ZAGADEK O TEMATYCE KOMPUTEROWEJ*: krój pisma Calibri pogrubiona lub Calibri Bold, 24 pkt, kolor RGB (0, 160, 220),
 - *ul. Fantastyczna 99, 20-531 Lublin, tel. 678 678 678, www.pokojezagadekpiksel.eu, zaprosz znajomych, wykonajcie tajną misję, rozwiążcie łamigłówki, odkryjcie tajemnicę, wyjdźcie z pokoju w 60 minut!*: krój pisma Calibri pogrubiona lub Calibri Bold, 18 pkt, kolor RGB (0, 160, 220).
- szerokość 750, wysokość 100 pikseli,

Przebieg oraz opis technologiczny animacji

- Animację poklatkową sporządź w programie Adobe Photoshop i zapisz:
 - jako projekt w pliku *baner_PESEL.psd* z zachowaniem warstw,
 - wersję do internetu w pliku *baner_PESEL.gif* w trybie koloru RGB,
- W opcjach wykonywania animacji należy wybrać pięciokrotne odtwarzanie animacji.

Kolejny numer klatki	Czas wyświetlania jednej klatki	Elementy pojawiające się w danej klatce	Numery klatek, w których dany element jest wyświetlany
Klatka 1	2 sekundy	Białe tło baneru oraz wykonane logo	Klatki: 1÷8
Klatka 2	3 sekundy	Napis: <i>POKOJE ZAGADEK O TEMATYCE KOMPUTEROWEJ</i>	Klatki: 2÷8
Klatka 3	3 sekundy	Napis: <i>zaprosz znajomych</i> , trójkąt umieszczony po lewej stronie napisu oraz żółty prostokąt umieszczony pod napisem	Klatki: 3÷8
Klatka 4	3 sekundy	Napis: <i>wykonajcie tajną misję</i> , trójkąt umieszczony po lewej stronie napisu oraz szary prostokąt umieszczony pod napisem	Klatki: 4÷8
Klatka 5	3 sekundy	Napis: <i>rozwiążcie łamigłówki</i> , trójkąt umieszczony po lewej stronie napisu oraz żółty prostokąt umieszczony pod napisem	Klatki: 5÷8
Klatka 6	3 sekundy	Napis: <i>odkryjcie tajemnicę</i> , trójkąt umieszczony po lewej stronie napisu oraz szary prostokąt umieszczony pod napisem	Klatki: 6÷8
Klatka 7	3 sekundy	Napis: <i>wyjdźcie z pokoju w 60 minut!</i> , trójkąt umieszczony po lewej stronie napisu oraz żółty prostokąt umieszczony pod napisem	Klatka 7÷8
Klatka 8	5 sekund	Napis: <i>ul. Fantastyczna 99, 20-531 Lublin, tel. 678 678 678, www.pokojezagadekpiksel.eu</i>	Klatka 8
Ilość klatek animacji: 8 klatek	Czas trwania animacji: 25 sekund		

Czas przeznaczony na wykonanie zadania wynosi 180 minut.

Ocenie podlegać będzie 5 rezultatów:

- projektowanie obiektów wektorowych w pliku *PESEL_logo.pdf*,
- typografia logo w pliku *PESEL_logo.pdf*,
- materiały do wykonania animacji w pliku *PESEL_logo.jpg*,
- projekt banera w pliku *baner_PESEL.psd*,
- przebieg animacji w plikach *baner_PESEL.psd* oraz *baner_PESEL.gif*.

www.EgzaminZawodowy.info

www.EgzaminZawodowy.info

Potwierdzam, że do arkusza egzaminacyjnego dołączona jest płyta CD, opisana numerem PESEL zdającego.

.....
Czytelny podpis Przewodniczącego ZN