

Nazwa kwalifikacji: **Realizacja projektów multimedialnych**

Oznaczenie kwalifikacji: **AU.28**

Numer zadania: **02**

Wersja arkusza: **SG**

Wypełnia zdający

Numer PESEL zdającego*

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Miejsce na naklejkę z numerem
PESEL i z kodem ośrodka

Czas trwania egzaminu: **180 minut**

AU.28-02-20.01-SG

EGZAMIN POTWIERDZAJĄCY KWALIFIKACJE W ZAWODZIE

Rok 2020

CZĘŚĆ PRAKTYCZNA

**PODSTAWA PROGRAMOWA
2017**

Instrukcja dla zdającego

1. Na pierwszej stronie arkusza egzaminacyjnego wpisz w oznaczonym miejscu swój numer PESEL i naklej naklejkę z numerem PESEL i z kodem ośrodka.
2. Na KARCIE OCENY w oznaczonym miejscu przyklej naklejkę z numerem PESEL oraz wpisz:
 - swój numer PESEL*,
 - oznaczenie kwalifikacji,
 - numer zadania,
 - numer stanowiska.
3. Sprawdź, czy arkusz egzaminacyjny zawiera 5 stron i nie zawiera błędów. Ewentualny brak stron lub inne usterki zgłoś przez podniesienie ręki przewodniczącemu zespołu nadzorującego.
4. Zapoznaj się z treścią zadania oraz stanowiskiem egzaminacyjnym. Masz na to 10 minut. Czas ten nie jest wliczany do czasu trwania egzaminu.
5. Czas rozpoczęcia i zakończenia pracy zapisze w widocznym miejscu przewodniczący zespołu nadzorującego.
6. Wykonaj samodzielnie zadanie egzaminacyjne. Przestrzegaj zasad bezpieczeństwa i organizacji pracy.
7. Po zakończeniu wykonania zadania pozostaw arkusz egzaminacyjny z rezultatami oraz KARTĘ OCENY na swoim stanowisku lub w miejscu wskazanym przez przewodniczącego zespołu nadzorującego.
8. Po uzyskaniu zgody zespołu nadzorującego możesz opuścić salę/miejsce przeprowadzania egzaminu.

Powodzenia!

* w przypadku braku numeru PESEL – seria i numer paszportu lub innego dokumentu potwierdzającego tożsamość

Zadanie egzaminacyjne

Wykonaj trzy elementy internetowego projektu multimedialnego, składającego się z logo, animacji oraz filmu ze ścieżką dźwiękową. W tym celu wykorzystaj materiały z znajdującego się na pulpicie komputera w folderze *au_28_materiały*, zabezpieczonego hasłem **AU.28_z2**

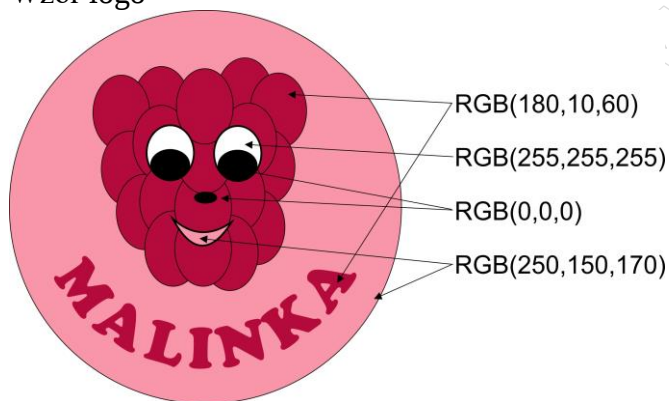
Prace wykonaj zgodnie z wymaganiami dotyczącymi:

- wektorowego i bitmapowego logo,
- animacji poklatkowej,
- ścieżki dźwiękowej,
- filmu.

Efekty swojej pracy zapisz na pulpicie w folderze o nazwie *PESEL* (PESEL to Twój Numer PESEL). Folder nagraj na płytę CD, sprawdź poprawność nagrania, płytę CD opisz swoim numerem PESEL.

1. Wymagania dotyczące logo.

Wzór logo



Wykonaj wektorowe logo zgodnie ze wzorem, wykorzystując obiekt z pliku *malina.eps*, znajdujący się w folderze *au_28_materiały\logo*, o następujących parametrach:

- obiekt o wymiarze: 120x120 mm i rozdzielczości 72 ppi,
- obwódca – koło, rozmiar 110x110 mm, kolorystyka zgodna ze wzorem,
- owoc – kolorystyka wypełnienia zgodnie ze wzorem,
- tekst „MALINKA” – font: Cooper Black, rozmiar: 48 pkt, odległość między znakami zwiększona o 55%, kolorystyka liter zgodnie ze wzorem.

Logo zapisz w pliku o nazwie *logo_wektorowe* w formacie domyślnym programu, w którym zostało wykonane.

Plik *logo_wektorowe* przekonwertuj na grafikę rastrową w rozmiarze 400x400 pikseli z zachowaniem przezroczystości i zapisz pod nazwą *logo_bitmapowe.png*.

2. Wymagania dotyczące animacji poklatkowej:

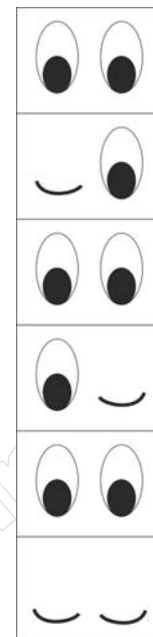
- należy wykorzystać program *Adobe Photoshop* oraz plik *malinka.jpg* umieszczony w folderze *au_28_materiały\animacja*,
- zdjęcie należy wykadrować zgodnie ze wzorem nr 2 i dostosować do wymagań całego projektu: rozmiar 600x330 pikseli, rozdzielczość 72 ppi,
- animacja ma być połączeniem zdjęcia i kreskówki według wzoru nr 2 i przedstawiać „mrugającą malinkę” według schematu nr 1,
- animacja powinna zawierać 6 klatek,
- każda klatka ma być wyświetlana przez 1 sekundę,
- animacja ma trwać 6 sekund i być odtwarzana w pętli.

Wykonaną animację zapisz w plikach *animacja.psd* oraz *animacja.gif*.

Wzór nr 2



Schemat nr 1



3. Wymagania dotyczące ścieżki dźwiękowej.

Zmontuj podkład dźwiękowy do filmu według wytycznych:

- stwórz nowy plik składający się z dwóch ścieżek,
- wykorzystaj pliki *podklad.wav* oraz *lektor.wav* umieszczone w folderze *au_28_materiały\muzyka*,
- na ścieżce z pliku *podklad.wav* zmniejsz głośność ścieżki o 13 dB,
- ścieżkę z pliku *lektor.wav* przytnij i zmontuj ścieżkę tak, aby rozpoczynała się z 2 sekundowym opóźnieniem względem początku głównego nagrania,
- gotowe, zmontowane ścieżki przytnij do 1 minuty z wyciszeniem od 57 sekundy.

Finalną ścieżkę dźwiękową zapisz jako projekt w pliku o nazwie *proj_muz* w formacie domyślnym programu, w którym została wykonana oraz jako plik w formacie WAVE o nazwie *muz.wav*.

Scenariusz filmu „Malina”

Zdjęcie 1

Lektor:

Malina to roślina miododajna o białych niepozornych kwiatach. Kwitnie od maja do sierpnia.

Zdjęcie 2

Lektor:

Jej owoce są małe, czerwone, puszysto-owłosione. Rosną licznie w wiechach. Gdy są dojrzałe lekko oddzielają się od szypułek.

Zdjęcie 3

Lektor:

Pędy przypominają różgi i są pokryte kolcami. Te owocujące mają liście trzylistkowe.

Zdjęcie 4

Lektor:

Malina to owoc bogaty w błonnik, witaminy B, C, E oraz składniki mineralne takie jak wapń, magnez, żelazo i potas.

Zdjęcie 5

Lektor:

Polska jest czołowym producentem malin na świecie.

Zdjęcie 6

Lektor:

Malina znajduje zastosowanie nie tylko w sztuce kulinarnej, ale także w szeroko pojętej medycynie.

4. Wymagania dotyczące filmu.

Do utworzenia filmu nt. malin należy wykorzystać 6 zdjęć (*zdj_1.jpg*, *zdj_2.jpg*, *zdj_3.jpg*, *zdj_4.jpg*, *zdj_5.jpg*, *zdj_6.jpg*), które znajdują się w folderze *au_28_materiały\film*.

Wszystkie zdjęcia należy ułożyć chronologicznie, z czasem wyświetlania co 10 sekund, z dowolną animacją przejść.

Do filmu należy dołączyć zmontowaną ścieżkę dźwiękową *muz.wav*. Czas trwania filmu nie może przekroczyć 1 minuty.

Projekt filmu zapisz w formacie domyślnym programu, w którym został wykonany pod nazwą *proj_film* oraz w formacie MP4 pod nazwą *film* z następującymi wytycznymi:

- ustawienia wideo:
 - szerokość: 650 pikseli,
 - wysokość: 366 pikseli,
 - szybkość transmisji: 1500 kb/s,
 - szybkość klatek 20 kl/s
- ustawienia audio:
 - format audio: 128 kb/s, 44,1 kHz, stereo.

Przed oddaniem projektu sprawdź kompletność folderu *PESEL*, w którym powinny znajdować się:

- *logo_wektorowe* (w formacie własnym programu, w którym logo zostało wykonane),
- *logo_bitmapowe.png*,
- *animacja.psd*,
- *animacja.gif*,
- *proj_muz* (w formacie własnym programu, w którym ścieżka została wykonana),
- *muz.wav*,
- *proj_film* (w formacie własnym programu, w którym film został wykonany),
- *film.mp4*.

Czas przeznaczony na wykonanie zadania wynosi 180 minut.

Ocenie podlegać będą 4 rezultaty:

- logo wektorowe i bitmapowe (pliki *logo_wektorowe*, *logo_bitmapowe.png*),
- animacja (pliki *animacja.psd*, *animacja.gif*),
- ścieżka dźwiękowa (pliki *proj_muz*, *muz.wav*),
- film (pliki *proj_film*, *film.mp4*).

www.EgzaminZawodowy.info

www.EgzaminZawodowy.info

Potwierdzam, że do arkusza egzaminacyjnego dołączona jest płyta CD, opisana numerem PESEL zdającego.

.....
Czytelny podpis Przewodniczącego ZN