

**Arkusz zawiera informacje prawnie
chronione do momentu rozpoczęcia egzaminu**

Układ graficzny © CKE 2018



Nazwa kwalifikacji: **Wykonywanie i realizacja projektów multimedialnych**

Oznaczenie kwalifikacji: **A.25**

Numer zadania: **02**

Wypełnia zdający

Miejsce na naklejkę z numerem
PESEL i z kodem ośrodka

Numer PESEL zdającego*

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

A.25-02-18.06

Czas trwania egzaminu: **180 minut**

EGZAMIN POTWIERDZAJĄCY KWALIFIKACJE W ZAWODZIE
Rok 2018
CZĘŚĆ PRAKTYCZNA

Instrukcja dla zdającego

1. Na pierwszej stronie arkusza egzaminacyjnego wpisz w oznaczonym miejscu swój numer PESEL i naklej naklejkę z numerem PESEL i z kodem ośrodka.
2. Na KARCIE OCENY w oznaczonym miejscu przyklej naklejkę z numerem PESEL oraz wpisz:
 - swój numer PESEL*,
 - oznaczenie kwalifikacji,
 - numer zadania,
 - numer stanowiska.
3. Sprawdź, czy arkusz egzaminacyjny zawiera 4 strony i nie zawiera błędów. Ewentualny brak stron lub inne usterki zgłoś przez podniesienie ręki przewodniczącemu zespołu nadzorującego.
4. Zapoznaj się z treścią zadania oraz stanowiskiem egzaminacyjnym. Masz na to 10 minut. Czas ten nie jest wliczany do czasu trwania egzaminu.
5. Czas rozpoczęcia i zakończenia pracy zapisze w widocznym miejscu przewodniczący zespołu nadzorującego.
6. Wykonaj samodzielnie zadanie egzaminacyjne. Przestrzegaj zasad bezpieczeństwa i organizacji pracy.
7. Po zakończeniu wykonania zadania pozostaw arkusz egzaminacyjny z rezultatami oraz KARTĘ OCENY na swoim stanowisku lub w miejscu wskazanym przez przewodniczącego zespołu nadzorującego.
8. Po uzyskaniu zgody zespołu nadzorującego możesz opuścić salę/miejsce przeprowadzania egzaminu.

Powodzenia!

* w przypadku braku numeru PESEL – seria i numer paszportu lub innego dokumentu potwierdzającego tożsamość

Zadanie egzaminacyjne

Wykonaj logo oraz dwa banery internetowe statyczny i animowany dla firmy USŁUGI IT. Wykorzystaj grafiki umieszczone na pulpicie komputera w skompresowanym folderze *A.25_materiały_2.7z* zabezpieczonym hasłem *A.25_cCB-02*.

Logo zaprojektuj w programie do grafiki wektorowej, zapisz w formacie wektorowym pod nazwą *logo_wektorowe_PESEL* (*PESEL* to Twój numer PESEL), a także w formacie grafiki rastrowej pod nazwą *logo_rastrowe_PESEL*.

Na pulpicie komputera załóż folder o nazwie *PESEL*, utwórz w nim folder *IKONY_PESEL*. W folderze *IKONY_PESEL* zapisz grafiki z folderu *A.25_materiały_2\IKONY* w formacie PNG, w trybie koloru RGB.

Baner statyczny wykonaj w programie do grafiki rastrowej, wynik pracy zapisz w folderze *PESEL* w pliku *baner1_PESEL.png*.

Baner animowany wykonaj w programie do grafiki rastrowej, wynik pracy zapisz jako projekt w folderze *PESEL* w pliku *baner2_PESEL.psd* oraz w wersji do Internetu w pliku *baner2_PESEL.gif*.

Poszczególne etapy zadania wykonaj zgodnie z opisem technologicznym. Po zapisaniu w folderze *PESEL* wszystkich wyników pracy, folder nagraj na płytę CD, sprawdź poprawność nagrania i podpisz płytę swoim numerem PESEL.

Opis technologiczny – wymagania dla logo

Logo opracowane zgodnie z zamieszczonym wzorem – *Grafika 1* powinno zawierać:

- elementy w kolorach błękitnym: *RGB (111, 201, 235)*, niebieskim: *RGB (0, 141, 210)* i żółtym: *RGB (255, 247, 178)*,
- napis *USŁUGI IT* wyedytowany fontem *Verdana Bold* w kolorach błękitnym: *RGB (111, 201, 235)* i żółtym: *RGB (255, 247, 178)*.

Gotowe logo zapisz w trybie koloru RGB w formacie grafiki:

- wektorowej pod nazwą *logo_wektorowe_PESEL* z możliwością edycji poszczególnych obiektów,
- rastrowej w pliku *logo_rastrowe_PESEL.png*.



Grafika 1

Opis technologiczny – wymagania dla baneru 1

Baner statyczny wykonany zgodnie z wzorem (Grafika 2) o wielkości 350x250 pikseli z białym tłem, w rozdzielczości dostosowanej do publikacji internetowych, powinien zawierać:

- logo z pliku *logo_rastrowe_PESEL.png* umieszczone w dolnej części baneru,
- grafikę z pliku *it.jpg* z folderu *A.25_materiały_2.7z* wypełniającą całe tło,
- napis „MOŻESZ WIĘCEJ!” o parametrach: font *Verdana Bold*, 36 pkt, kolor napisu *RGB (200, 30, 30)*, kolor obrysu *RGB (0,0,0)*.

Gotowy baner zapisz w trybie koloru *RGB* w pliku *baner1_PESEL.png*.

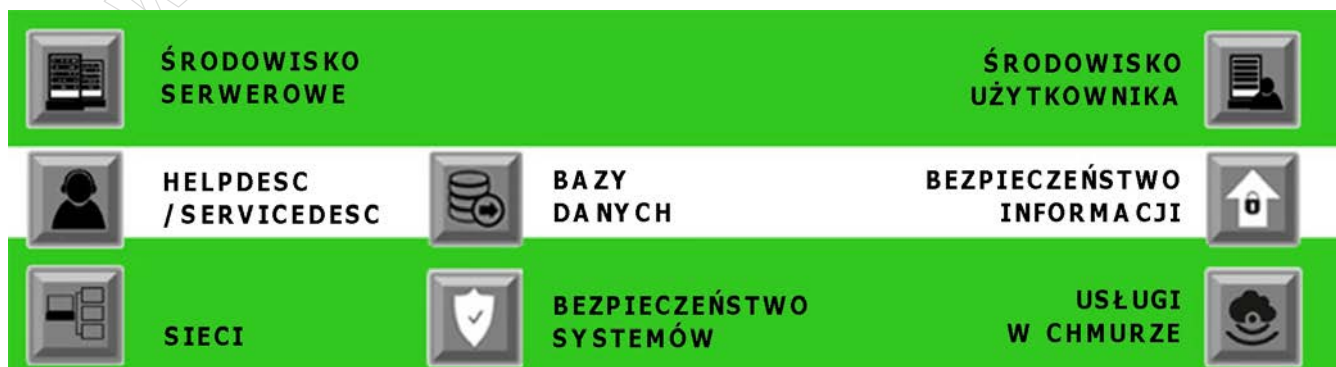


Grafika 2

Opis technologiczny – wymagania dla baneru 2

Baner animowany wykonany zgodnie z wzorem (Grafika 3) o wielkości 750x200 pikseli, w rozdzielczości dostosowanej do publikacji internetowych, powinien zawierać:

- białe tło,
- dwa zielone prostokąty w kolorze *RGB (50, 200, 30)* o wielkości 750x50 pikseli, przysłaniające tło,
- napisy o parametrach: font *Tahoma*, 14 pkt, kolor *RGB (0, 0, 0)*,
- ikony z folderu o nazwie *IKONY* rozmieszczone zgodnie ze wzorem baneru.



Grafika 3

Opis technologiczny – wymagania dotyczące przebiegu animacji *baneru 2*

W opcjach wykonywania animacji należy wybrać trzykrotne odtwarzanie. W kolejnych klatkach animacji powinny pojawić się obiekty, widoczne do końca każdego cyklu odtwarzania.

Numer klatki	Czas wyświetlania klatki	Elementy graficzne pojawiające się w danej klatce animacji
1.	0,5 sekundy	białe tło
2.	1 sekunda	dolny zielony prostokąt
3.	1 sekunda	górny zielony prostokąt
4.	1 sekunda	napis ŚRODOWISKO SERWEROWE
5.	2 sekundy	ikona z pliku o nazwie <i>01środowisko serwerowe</i>
6.	1 sekunda	napis ŚRODOWISKO UŻYTKOWNIKA
7.	2 sekundy	ikona z pliku o nazwie <i>02środowisko użytkownika</i>
8.	1 sekunda	napis HELPDESC/SERVICEDESC
9.	2 sekundy	ikona z pliku o nazwie <i>03helpdesc</i>
10.	1 sekunda	napis BAZY DANYCH
11.	2 sekundy	ikona z pliku o nazwie <i>04bazy danych</i>
12.	1 sekunda	napis BEZPIECZEŃSTWO INFORMACJI
13.	2 sekundy	ikona z pliku o nazwie <i>05bezpieczeństwo informacji</i>
14.	1 sekunda	napis SIECI
15.	2 sekundy	ikona z pliku o nazwie <i>06sieci</i>
16.	1 sekunda	napis BEZPIECZEŃSTWO SYSTEMÓW
17.	2 sekundy	ikona z pliku o nazwie <i>07bezpieczeństwo systemów</i>
18.	1 sekunda	napis USŁUGI W CHMURZE
19.	2 sekundy	ikona z pliku o nazwie <i>08usługi w chmurze</i>

Gotowy baner animowany zapisz w trybie koloru RGB w wersji:

- projektu z zachowaniem warstw w pliku baner2_PESEL.psd,
- do internetu w pliku baner2_PESEL.gif.

Czas przeznaczony na wykonanie zadania wynosi 180 minut.

Ocenie podlegać będzie 5 rezultatów:

- logo,
- grafika z folderu *IKONY_PESEL*,
- plik *baner1_PESEL.png*,
- plik *baner2_PESEL.psd*, *baner2_PESEL.gif*,
- przebieg animacji.

www.EgzaminZawodowy.info

www.EgzaminZawodowy.info

www.EgzaminZawodowy.info

Wypełnia Przewodniczący ZN

Potwierdzam, że do arkusza egzaminacyjnego dołączona jest płyta CD, opisana numerem PESEL zdającego.

.....
Czytelny podpis Przewodniczącego ZN